Sviluppo di applicazioni Web

**Nome sito:** Find My Mountain

**Descrizione:** Il sito è stato sviluppato sull’idea che un utente possa voler cercare dei sentieri, probabilmente montani.  
Il sito subito presenta la possibilità di registrare un nuovo account potendo inserire alcune informazioni di base, queste possono essere visualizzate da qualsiasi utente abbia eseguito l’acceso.

Un utente che non ha eseguito l’accesso può:

* Cercare sentieri
* Visualizzare sentieri
* Visualizzare la locazione del sentiero sulla mappa di Google
* Creare un nuovo profilo, o accedere se ha delle credenziali già registrate

Un utente che ha eseguito l’accesso può:

* Cercare sentieri
* Creare nuovo sentieri
* Visualizzare il proprio profilo
* Modificare il proprio profilo
* Visualizzare i messaggi inviati e quelli ricevuti
* Visualizzare sentieri
* Visualizzare la locazione del sentiero sulla mappa di Google
* Visualizzare il profilo degli utenti presenti sul server che hanno creato sentieri
* Inviare messaggi a chi ha creato un sentiero
* Rispondere a messaggi di chiunque lo abbia contattato

Questo sito è stato creato con il fine di poter mettere in contatto chiunque voglia lavorare alla pulizia di sentieri. Infatti tra le specifiche dei sentieri che si possono trovare c’è l’opzione di inserire se il sentiero è agibile o inagibile. Questo dovrebbe portare l’utente a contattare chi ha caricato il sentiero e, quindi, mettersi d’accordo per poterlo pulire. E’ presente anche il grado di difficoltà del sentiero, sia per verificare se l’utente possa effettuare la pulizia, dato il suo grado di esperienza, sia per un eventuale gita dell’utente.

**Struttura database:** Il database ha tre tabelle, user, sentieri, messaggi.

La chiave primaria di user è username e i campi mail, password, nome, cognome non possono avere valori nulli

La chiave primaria di sentieri è id e i campi e l’unico campo che può avere valore nullo è la foto del sentiero, che nel caso di valore nullo verrà sostituita da una prestabilita

La chiave primaria di messaggi è user\_sending, user\_reciver, data. Il testo deve essere inserito per poter inviare il messaggio, quindi non può avere valore nullo.